

避けては通れない最強への道



武器や防具を
パワーアップ!

エンチャントで 最強装備を作る

ダイヤやネザライト装備も
さらにパワーアップできる!

「今よりもっと強くなりたい!」と考えるならエンチャントが一番。手持ちの装備をさらに強力にできる。エンチャントには経験値が必要なので、たくさん集めてエンチャントに励もう。



エンチャントの効果はさまざまだが、不利になるようなものはない。強力な装備に作り変えてしまおう。

基礎知識

初回

1

エンチャントの基本

エンチャントできるものは弓や剣などの武器、防具類、ツルハシや斧、釣竿といった道具など。ラピスラズリとレベル(経験値)を消費して行う。準備はなかなか大変だが、効果は大きいぞ。

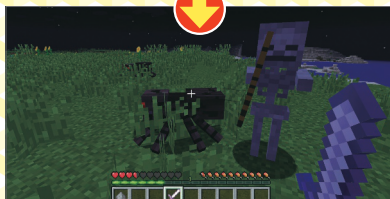
付与されるおもな効果

効果名	対象	内容
耐久力	武器・防具	耐久力が減少する確率を減らす。効果Ⅲで30%
水中歩行	ブーツ	水中での移動速度の減少を軽減。効果Ⅲで地上と変わらない
ダメージ増加	剣・斧	ダメージが上昇する。効果Ⅴで約3上昇
ノックバック	剣	攻撃命中時にモブを吹き飛ばす
ドロップ増加	剣	モブのドロップアイテムの最大数が増える。効果Ⅲで+4
幸運	ツルハシ・斧・シャベル	特定のブロック破壊時に出るアイテムの数が増加する

エンチャントできるアイテム



左にエンチャントしたいアイテム、右にラピスラズリをセットし、効果を選択する。効果予測が表示されるが、結果は運によってある程度左右される。



エンチャントされたアイテムは、キラキラと光を放つようになる。

マイクラのはじめ方

仕組みとルール

自分好みに作る!

世界を冒険!

敵と戦おう!

農作業をやりよう!

役立ち超アタタ集

2 経験値を稼ごう

マイクラではモンスターを倒したり鉱物などを採掘した際に経験値を獲得でき、レベルがアップしていく。一般的なゲームのように、レベルが上がると強くなるわけではないが、エンチャントなどに必要なので重要だ。獲得経験値は右の表のようにになっている。

おもな経験値獲得表

対象	獲得経験値
動物	0~3
敵モンスター	5
石炭鉱石を採掘	0~2
ラピスラズリ鉱石を採掘	2~5
ダイヤモンド鉱石を採掘	3~7
エメラルド鉱石を採掘	3~7
モンスタースポナーを破壊	15~43
釣竿で魚を釣る	1~6
動物を交配させる	1~7
エンダードラゴンを倒す	12000 (初回)



3 エンチャントテーブルを作る

エンチャントテーブルはダイヤモンド、黒曜石で作成しよう。エンチャントテーブルは

周囲に本棚を配置することで効果を強化できるので、本棚もあわせて作っておきたい。

レシピ

エンチャントテーブル

本×1個 黒曜石×4個
ダイヤモンド×2個

エンチャントテーブル

レシピ

本棚

木材×6個
本×3個

本棚

1 エンチャントテーブルと本棚を設置



エンチャントテーブルと本棚は、1ブロック離れた距離に設置すると、エンチャントの効果強化できる。

2 本棚の最大効率配置



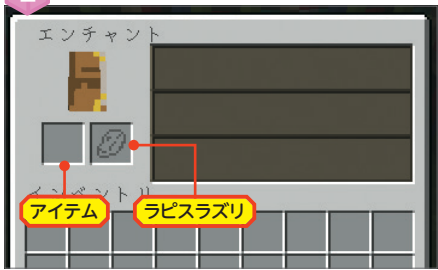
本棚を15個置くと、効果の強化が最大になる。例えばこの配置にすると、最大の効果を得られる。

4 エンチャントをしてみよう

エンチャントには、レベル(経験値)とラピスラズリが必要。レベルの高いエンチャントは必要量も多い。なお、選べる効果は毎回ランダム。

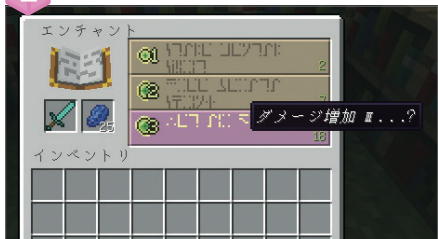
たまにボーナスで追加効果がもらえることもある。エンチャントテーブルが使えるのはひとつの道具につき1回なのでよく選ぼう。

1 アイテムとラピスラズリを用意



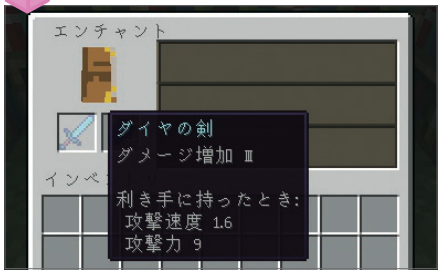
エンチャントテーブルを開き、本の下のスロットにエンチャントするアイテムとラピスラズリをセット。

2 エンチャントのコストをチェック



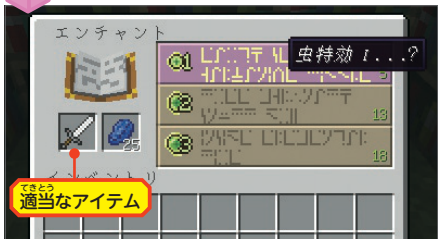
エンチャントの予測効果が3つ表示される。カーソルを合わせると、効果の内容(予想)を確認できる。下のほうがいいエンチャントが出る。

3 エンチャント完了!



付けたいエンチャントを選択すれば、エンチャント完了! アイテムを選択して、エンチャントを確認しよう。

4 いい効果がなければ捨てエンチャ



表示された予想効果は、一度エンチャントしないと別の効果にならない。その場合は適切なアイテムに一番コストの低いエンチャント(いわゆる捨てエンチャ)をしよう。

POINT 金床と本を使えばエンチャントを重ねがけできる

エンチャントには、「エンチャントの本」を使って特定のエンチャントを装備や道具に付ける方法もある。エンチャントの本は村人との取引などで入手することができ、本に書かれているエンチャントを好きなアイテムに付けることができる。通常のエンチャントと違い、すでにエンチャントしているアイテムにさらにエンチャントを追加したり、エンチャントを強化することが可能。最強のアイテム作りを目指すなら、ぜひ入手したい。



エンチャントの本を使えば、強力なエンチャントを複数付けることも可能。

マイクラのはじめ方

仕組みとルール

自分好みに作る!

世界を冒険!

敵と戦おう!

農作業をやりよう!

役立ち超タワー集

5 最強エンチャへの道・実践編!

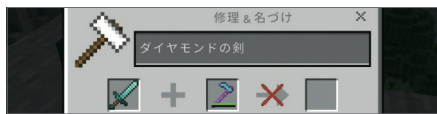
エンチャントは複雑だけれど覚えれば最強だ!

前のページまではエンチャントの基本的な : 使える内容。ちよっと複雑な話になってくる
 解説をしてきたが、ここからがむしろ本番、と : が、マスターすれば最強になれるぞ!

金床によるエンチャント合成のルール

エンチャントはエンチャントテーブルでつけられるほか、金床と同じ種類の道具が本を組み合わせて「合成」できる。エンチャントテーブルでは1回しか付けられないが金床なら重ねられるぞ。ただし以下のような重要なルールがあるぞ。

本以外は同じ道具でないとは合成できない



異なるエンチャントでもOK



異なるエンチャントでもOK

同じ装備・道具同士でないとは合成できない。本のみ例外で、エンチャントを付けられるすべてのアイテムに合成できる。もちろん、本同士も合成できる。

同時に付けられないエンチャント

ヘルメット・チェストプレート・レギンス・ブーツ

ダメージ軽減	火炎耐性
爆発耐性	飛び道具耐性

ブーツ

水中歩行	氷渡り
------	-----

鎧

無限	修繕
----	----

クロスボウ

拡散	貫通
----	----

これらのエンチャントは同時に付けられない。2個以上用意して、役割を分けてエンチャントする必要があるぞ。



エンチャントを付けるアイテム

同じエンチャントは同ランクなら合成できる



爆発耐性 II + 爆発耐性 II = 爆発耐性 III
 爆発耐性 I + 爆発耐性 II = 合成できない

同じエンチャントを合成する場合、足し算ではなく「同じランク同士を合成すると、ランクが1上がる」と覚えよう。異なるエンチャントの場合はランクは変わらない。

斧の ツルハシ・シャベル・くわ

シルクタッチ	幸運
--------	----

けん 斧

ダメージ増加	虫特効
アンデッド特効	

トライデント(※)

激流	忠誠
召雷	

※激流を付けると忠誠・チャネリングはどちらも付けられないが、激流を付けない場合は忠誠・チャネリングが同時に付けられる。

合成回数は6回まで！よく考えよう

ひとつの装備・道具にエンチャートできるのは6回まで。それ以上はできないのでちゃんと数えておこう。また、エンチャートを重ねていくと必要なコスト(自分のレベル)が増えていく。何も考えずにエンチャントしまくっていきと思いだおりにならないので気をつけよう。

強くしたい装備・道具はレベルがバラバラだから最後に合わせよう

エンチャートを重ねると、2回目から「追加コスト」がかかる。このため、エンチャントをする回数はなるべく少なくするのが基本。右で解説しているように、たくさんエンチャント本の効果をひとつのアイテムに付けたい場合は、本同士で全部合成してからアイテムに付けるより、アイテムと本にそれぞれ合成してから合わせたほうが安くなるのだ。

エンチャ回数	追加コスト
1回	0
2回	+1
3回	+3
4回	+7
5回	+15
6回	+31

上の表は「ひとつのアイテムにエンチャントした回数」なので、なるべく合成回数は減らそう。

エンチャント本と装備・道具はこうやって集めよう！

最後に、エンチャント本とエンチャント付きアイテムを集める方法を紹介しよう。このほ

釣りでもエンチャント本と経験値を稼ぐ

釣りではエンチャント付きの本と釣竿、弓が釣れる。まずは釣竿を合成して宝釣りや入れ食い、修繕を付ければ効率アップ！経験値も一緒にもらえるので一石二鳥。

「村人ガチャ」でエンチャント本狙い撃ち

158ページの方法で司書を転職させれば、取引レベル1でもらえるエンチャント本の内容を選ぶ。いい本が出たら取引を1回すれば、司書の職業を固定できる。



本にエンチャント3回→剣にエンチャント1回の場合



4個のエンチャントを剣に付ける場合、すべてを1個の本に合成(3回)すると、合計でコストは9になる。それを剣に合成すると、剣への合成は1回なので追加コストはかからないが、必要コストは13。

剣にエンチャント2回→本にエンチャント1回 →剣にエンチャント1回の場合



剣にエンチャント本を2回合成、それと別にエンチャント本同士を合成(1回)、最後にそれらを合成すると合計コストは13。最終的に合成する回数は同じだが、別々にしているぶん安い。

かにも方法はありますが、この3つをおさえておけば確実にいいエンチャントを付けられるぞ。

エンチャントテーブルで本にエンチャする

エンチャントテーブルでは装備・道具のほか、本にもエンチャントできる。付く効果はランダム(出ないものもある)だが、とりあえずいろいろなエンチャント本を作ろう。

この道のりは長いけど頑張ろう！



マイクラのはじめ方

仕組みとルール

自分好みに作る！

世界を冒険！

敵と戦おう！

農作業をやろう！

役立ち超データ集

どのエンチャントを選ぶ？

武器と防具を
パワーアップ！

エンチャント一覧

ここではエンチャントの全効果を解説する。くだ。232ページでは同時に付けられないエ
よく考えて付けよう。エンチャント名の右に記
載しているのは、そのエンチャントの最高ラン
ンチャントについて解説しているので、そちら
もチェックしておこう。

第5章

異世界で強敵と戦おう！

防具各種

ダメージ軽減	IV	あらゆるダメージを(ランク×4)%軽減する。空腹・毒・炎上・窒息・落下ダメージも軽減する。合計軽減率80%まで複数部位の効果が累積する。
火炎耐性	IV	炎・雷・溶岩によるダメージを(ランク×8)%軽減する。炎上の効果時間を(ランク×15)%短縮する。合計軽減率80%まで複数部位の効果が累積する。
飛道具耐性	IV	弓矢・ブレイズやガストの火の玉のダメージを(ランク×8)%軽減する。合計軽減率80%まで複数部位の効果が累積する。
爆発耐性	IV	爆発によるダメージを(ランク×8)%軽減する。合計軽減率80%まで複数部位の効果が累積する。
束縛の呪い	-	このエンチャントが付いた防具を装備すると外せなくなる。

チェストプレート

棘の鎧	III	着用者が攻撃を受けたとき、(ランク×15%)の確率でハート0.5~2個のダメージを反射する。
-----	-----	------------------------------------------------

ブーツ

落下耐性	IV	(ランク×12)%の落下ダメージを軽減する。
水中歩行	III	水中での移動速度の減少をランク毎に1/3ずつ軽減する。水中歩行IIIで地上を歩く速さと同じになる。
水漕り	II	プレイヤーの足元にあるブロックと同じ高さの水ブロックを氷ブロックに変える。通常の氷ブロックと異なり回収はできない。
ソウルスピード	III	ピグリンとの物々交換か、砦の残骸のチェストからのみ本を入手。ソウルサンドとソウルソイルの上で歩くスピードが上がる。

レギンス

スニーク速度上昇	III	ディープダークにある古代都市のチェストからのみ入手できる。スニーク時の移動速度をランクごとに15%アップさせる。ランクIIIの場合、スニーク時の移動速度は通常の歩行速度の75%になる。
----------	-----	----------------------------------------------------------------------------------------------

ヘルメット

水中呼吸	III	水中で酸素がもつ時間が(ランク×15)秒増える。窒息中のダメージ間隔が(ランク×1)秒増える。
水中探掘	I	水中での探掘速度の遅延をなくす。

剣、斧

ダメージ増加	V	与えるダメージが(ランク×0.625)上昇*
アンデッド特効	V	与えるダメージが(ランク×1.5)上昇。ゾンビ、スケルトン、ゾンビピグリン、ウィザースケルトン、ウィザー、ハスク、ストレイ、村人ゾンビ、スケルトンホース、ゾンビホースが対象。

剣	
ノックバック	II 攻撃命中時に敵を吹き飛ばす力を強化。I:2倍、II:3倍。 走った状態での攻撃には適用されない。
火属性	II 攻撃命中後にMobを炎上状態にする。ブロックやアイテムは燃やさない。 I:(0.5×3秒)合計1.5ダメージ、II:(0.5×7秒)合計3.5ダメージ。
ドロップ増加	III まれにモブのドロップアイテムが(ランク+1)個増える。III:最大数+4。
範囲ダメージ増加	III Java版のみ。なぎ払いで与えるダメージを増加。最大ランクIIIで通常攻撃と同じ攻撃力になる。
弓	
射撃ダメージ増加	V 矢のダメージが上昇する。
パンチ	II 矢が命中したとき、モブを吹き飛ばす力を強化する。I:2倍 II:3倍
フレイム	I 矢が火矢になり、命中したモブを炎上状態にする。
無限	I 射撃してもインベントリの矢が減らなくなる。
クロスボウ	
拡散	I 1本の矢や花火で3本分撃つことができる。拡散を付けたクロスボウは、1発で耐久値を3使用する。
貫通	IV 矢が[ランク+1体]のモブを貫通するようになる。撃った矢はモブを貫通したあとに回収できる。
高速装填	III クロスボウへの矢とロケット花火の装填時間が短くなる。 装填時間はレベル×0.25秒減らせるため、ランクIIIで弓より少し速くなる。
トライデント	
水生特効	V 水中に横むモブ(溺死ゾンビ以外)に、1ランクごとにハート1.25個ぶんの追加ダメージを与える。
忠誠	III 投げたトライデントが戻ってくる。ランクを上げると、トライデントが戻ってくるまでの時間が短くなる。
召雷	I トライデントを投げて命中したエンティティに雷を落とす。雷雨のときのみ使える。
激流	III 投げたトライデントと一緒にプレイヤーを突進させる。水中が雨天でのみ使える。
ツルハシ、シャベル、斧、クワ	
効率強化	V 探掘速度アップ。
幸運	III ブロックを破壊したときに出るアイテムの数が最大で(ランク+1)増える。 鉄、金の鉱石、粘土、雪などのブロックには無効。
シルクタッチ	I 普通は回収できないブロックを回収できるようになる。 シルクタッチで回収可能なブロック: ●すべての道具→葉、草ブロック、本棚、スイカ、砂利(火打石が出なくなる)、粘土ブロック、菌糸、巨大キノコブロック(模様は消える)、グロウストーン、ガラス、板ガラス、氷、氷塊 ●ツルハシ→石、石炭鉱石、レッドストーン鉱石、ラピスラズリ鉱石、ダイヤモンド鉱石、エメラルド鉱石、ネザー水晶鉱石、エンダーチェスト ●シャベル→雪ブロック
釣り	
宝釣り	III 宝の獲得率を増やし、ゴミの獲得率を減らす。ランクIIIでゴミ獲得率が-7.5%、宝獲得率が+3%になる。
入れ食い	III ヒット(魚が食いつく)までの時間を短縮する。ランクIIIでヒットまでの時間が-15秒になる。
耐久値のあるアイテム全般	
耐久力	III 耐久値が減る確率を減らす。 【防具】I:80% II:73% III:70% 【防具以外】I:50% II:33% III:25%
修繕	I 経験値オーブを入手すると耐久力が回復する。
消滅の呪い	- このエンチャントが付与されたアイテムは死亡時に消滅する。

マイクラのはじめ方

仕組みとルール

自分好みに作る!

世界を冒険!

敵と戦おう!

農作業をやりよう!

役立ち超データ集